

## Sicic

A **Sicic** si gioca in due. Ogni giocatore guida un gruppo di *Astronomi* con lo scopo di riprodurre la *Costellazione* dell'avversario. **Sicic** si gioca su due scacchiere quadrate  $8 \times 8$ , chiamate la *Terra* e il *Cielo*. Ogni giocatore ha a disposizione 4 pedine che muovono sulla *Terra* (gli *Astronomi*) e 4 pedine da piazzare nel *Cielo* (le *Stelle*). Queste ultime formano la *Costellazione* del giocatore. Il gioco si divide in tre fasi: il *Pomeriggio*, la *Sera* e la *Notte*. Si concorda su quale giocatore sarà il primo a muovere in tutte e tre le fasi.

### il gioco

Il *Pomeriggio*, a turno, ogni giocatore piazza uno dei suoi *Astronomi* sulla *Terra*, in una casella vuota. La *Sera*, a turno, ogni giocatore piazza una delle sue *Stelle* in *Cielo*, in una casella vuota. La *Notte*, a turno, ogni giocatore deve muovere uno dei suoi *Astronomi*.

Il movimento degli *Astronomi* consiste nello spostarsi in linea retta, in una delle 8 direzioni, di un qualsiasi numero di caselle. Le caselle percorse e quella di arrivo devono essere vuote.

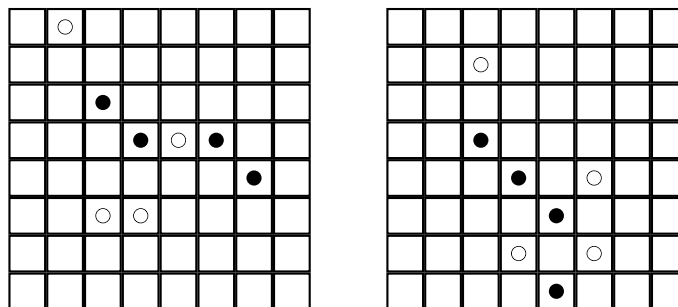
In alternativa a questo movimento, un *Astronomo* può "pizzicare" un *Astronomo* avversario posto in una casella confinante. Come risultato di tale azione, al primo turno successivo l'avversario sarà obbligato a spostare l'*Astronomo* pizzicato. Inoltre, solo per il secondo turno successivo, l'avversario non potrà pizzicare un *Astronomo* che abbia occupato la casella appena abbandonata.

### vittoria

Vince il primo giocatore che dispone i propri *Astronomi* nello stesso modo delle *Stelle* avversarie. Sono ammesse traslazioni, riflessioni e rotazioni. Vince anche il giocatore che pizzica un *Astronomo* che non è in grado di muoversi.

### problema

Il giocatore col nero muove e vince alla sua prossima mossa (la prima scacchiera è il *Cielo*, la seconda è la *Terra*):



### altre informazioni

**Sicic** sta per "*stellae inerrantes caeli imitatio consęqui*".

Le *Stelle* sono fisse, quindi al posto del *Cielo* e delle *Stelle* si può usare carta e penna. Si può ovviamente cambiare il numero di *Stelle* e *Astronomi* e la forma e dimensione di *Terra* e *Cielo*.

**Sicic** è stato inventato tra giugno e luglio 2007 da Jean Manuel Morales, che spera che il gioco sia originale e divertente da giocare.

Queste regole provengono da [nomignolov.blogspot.com](http://nomignolov.blogspot.com) (sito in inglese).